

2025-2학기 기본교재 『C프로그래밍』 정오표

쪽	행	틀린 내용	바로 잡은 내용
21	9행	C 프로그램은 반드시 하나 이상의 main 함수를 포함해야 한다.	C 프로그램은 반드시 하나 이상의 함수를 포함해야 한다.
22	21행	•기타 예약어: main , sizeof , include , ...	•기타 예약어: sizeof, ...
41	2-3.c 코드 5행	... //십진수 7 저장	... //십진수 0 저장
	2-3.c 코드 6행	... //실제로는 ' 7 '의 ...	... //실제로는 ' 0 '의 ...
44	2-5.c 코드 4행	... num2에 8진수 105 저장	... num2에 8진수 150 저장
56	조건부 컴파일 형식	3) #if 조건 명령문 1; #else 조건 2 명령문 2;	3) #if 조건 명령문 1; #elif 조건 2 명령문 2;
58	5행	printf("char 자료형 크기 : %d byte byte \n", ...	printf("char 자료형 크기 : %d byte\n", ...
59	실행결과 첫 행에 삽입	unsigned char 자료형 ...	char 자료형 크기 : 1byte signed char 자료형 크기 : 1byte unsigned char 자료형 ...
60	3-4행	다음은 C 프로그램의 설명문의 용도를 잘 나타내는 프로그램이다.	삭제
61	exam2-3.c 파일 내용 중 5행	int add_result, sub_result;	삭제
80	3-10.c 코드 7-8행	... /* c의 값을 1 증가한 후 b와 더해서 a에 대입하고 b의 값을 1 증가 */	... /* b와 c 의 값을 더해서 a에 대입하고 b와 c 의 값을 1 증가 */
81	3-11.c 코드 6행	// a가 2보다 작은가를 비교, 결과가 참이므로 c에 0 대입	// a가 2보다 작은가를 비교, 결과가 거짓 이므로 c에 0 대입
90	2행	강제 형변환 의 [예]	연산자 우선순위 의 [예]
103	4-5.c 코드 3행	#include <stdio.h>	삭제
104	11행	다중 if~else문의 사용 [예 1]	다중 if~else문의 사용 [예 2]
	4-6.c 코드 3행	#include <stdio.h>	삭제

쪽	행	틀린 내용	바로 잡은 내용
199	11-12행	하지만 이 경우에는 어떠한 자료형을 가지는 기억공간의 주소를 넘겨주는지 알려주기 위해 저장하기 전에 반드시 명시적 형변환을 해야 한다.	또한 void형 포인터는 어떤 자료형의 포인터에도 대입할 수 있다. void형 포인터는 정해진 자료형이 없으므로 가리키는 대상의 값을 직접 사용할 수 없으며, 반드시 먼저 적절한 자료형의 포인터로 명시적 형변환을 해야 한다.
	6-12.c 코드 6행	p = (int*)&a; /* void형 포인터 p에 int형 변수 a의 주소를 명시적 형변환을 이용하여 대입 */	p = &a; /* int형 포인터를 void형 포인터에 대입 */
200	1-2행	p = (char*)&b; /* void형 포인터 p에 char형 변수 b의 주소를 명시적 형변환을 이용하여 대입 */	p = &b; /* char형 포인터를 void형 포인터에 대입 */
	6-7행	함수 호출 이전의 a : 10 함수 호출 이후의 a : 20	*p = 100 *p = b
242	7-6.c 코드 2행	struct num calc(struct num *);	struct num *calc(struct num *);
	7-6.c 코드 17행	struct num calc(...	struct num *calc(...
	7-6.c 코드 18행 삽입	number2->mul = number2->x ...	number2->mul = number2->x ... return(number2);

2025-2학기 워크북 『C프로그래밍』 정오표

쪽	행	틀린 내용	바로 잡은 내용
6	예제1-2 프로그램 12행	<code>celsius=(fa-FZI_PT)*S_FACTOR;</code>	<code>ce=(fa-FZI_PT)*S_FACTOR;</code>
8	예제1-2 프로그램 9행	<code>printf("%f", a);</code>	<code>printf("%f\t", a);</code>
10	예제2-3 프로그램 4행	<code>long i, sum1=0;</code>	<code>long i; short sum1=0;</code>
	7행	<code>for (i=10000; i <= 11000; i++)</code>	<code>for (i=100000; i <= 110000; i++)</code>
	13행	<code>printf("10,000~11,000의 합(long)=%d\n", sum1);</code>	<code>printf("100,000~110,000의 합(short)=%d\n", sum1);</code>
	14, 15	<code>printf("10,000~11,000의 합...</code>	<code>printf("100,000~110,000의 합...</code>
81	문제7 소스코드	 <code>void main() { ㉠</code> <code>{</code> <code>printf("keep looking"); ㉡</code>	 <code>void main() { ㉠</code> <code>printf("keep looking"); ㉡</code>
82	문제10 답항 ②	② <code>\t</code> : 프린터의 form feed	② <code>\f</code> : 프린터의 form feed
93	문제42 해설	첫 번째 for문은 3번, 두 번째 for문은 4번, ...	첫 번째 for문은 4번, 두 번째 for문은 3번, ...
114	문제102 답항 ③	③ 운체제에서는 효율적 ...	③ 운영체제에서는 효율적 ...
82	문제103 답항 ③	③ ... 메모리 역이다.	③ ... 메모리 영역이다.